Projet LO21

Composants :

* Jetons représenté par un enum
* Classe Cartes Parents avec deux classes filles :
  + Nobles (coût, points de prestige)
  + Ressources (coût, points de prestiges, ressources, niveau, etat(cachée ou visible) ou un autre moyen de définir l'état des cartes)
  + Rq : On met coût et points de prestiges dans la classe parent.
* Pioche de cartes (récupère dans paquet des cartes) et ses classes filles :
  + Pioche de cartes Nobles
  + Pioche de cartes ressources
* Banque (pioche de jetons)
* Paquet (créer les cartes et les redistribue dans les bonnes pioches)
* Plateau
* Joueur (tableau à une dimension de jetons pour chaque joueur, tableau à deux dimensions de cartes pour trier par couleur, éventuellement un nom)
  + Joueur humain
  + Joueur IA
* Jeu

Problématique : Comment modifier les règles ?